









Description

Le Crem développe une technologie de navigation web contributive. Chaque lien vers une page web que l'utilisateur de needle ajoute le long de son « fil » public au cours de sa navigation lui permet de découvrir les « fils » des utilisateurs qu'il croise et d'entrer en relation avec eux.

Contexte

Comment faire preuve d'imagination sur un web dominé par les algorithmes des moteurs de recherche et des réseaux sociaux qui visent davantage à capter l'attention et les données de leurs utilisateurs qu'à éveiller leur curiosité ?

Avantages compétitifs

Open source, distribué et respectueux des données personnelles, ce discovery engine favorise le partage et la rencontre autour des contenus qui comptent tout en produisant des données anonymes et affranchies des biais induits par le modèle publicitaire. Surtout, il favorise l'émergence de communautés réunies autour de plateformes de contenus, le décloisonnement, l'identification de synergies et le renforcement de collaborations.

Marché / applications

Needle doit contribuer à répondre au besoin des médias (presse, plateformes VOD, ...) en matière de recrutement, de rétention et de connaissance de leurs abonnés numériques. Pour les mêmes raisons, cette technologie intéresse le secteur de la documentation, et notamment les bibliothèques numériques et les bibliothèques universitaires.

Plus globalement, tout plateforme ou éditeur de contenu trouvera dans needle un moyen de cultiver ses relations avec sa communauté, en devenant pour elle un carrefour de rencontre et d'ouverture sur le monde.

Propriété intellectuelle

Logiciel déposé à l'Agence pour la Protection des Programmes.

Stade de développement

L'installation d'une extension de navigateur suffit pour bénéficier de ce service, déjà expérimenté à une échelle locale et accessible depuis http://needle.univ-lorraine.fr.

Pour envisager un déploiement plus large et une commercialisation, il s'avère nécessaire de développer des fonctionnalités complémentaires et une version mobile. Ces développements s'appuieront sur une refonte de l'expérience et de l'interface utilisateur basée sur les principes d'ingénierie de l'engagement dans une optique d'implication et de rétention des utilisateurs (UI/UX Design).

Maturité technologique : TRL 6

Partenariat recherché

Il s'agit en priorité de trouver un partenaire-client d'expérimentation à même d'éclairer le développement des premiers produits commerciaux, mais aussi d'accompagner la promotion de ces produits auprès de ses pairs comme de sa communauté d'utilisateurs.

Unité de recherche

Centre de Recherche sur les Médiations CREM - EA 3476





Voir la page du laboratoire

